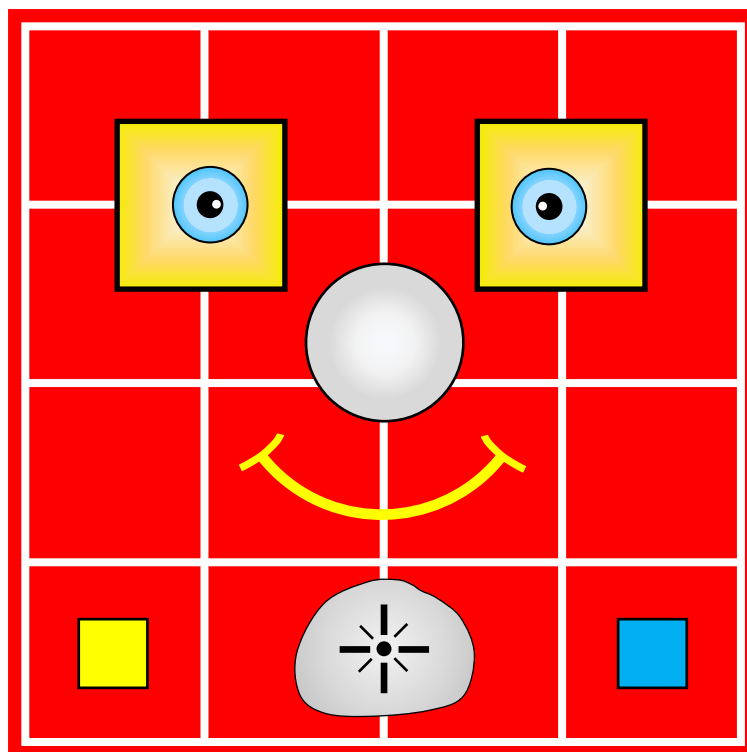


Kirre Kvadratus



Kirre Kvadratus är en fantasifigur som bor i sagolandet *Kulimulien* tillsammans med andra sagofigurer som *Karro Kartis*, *Klurisarna*, *Mämmi Mätis*, *Rulle Röris* och *Gömmisarna*. Barnen möter också *Kirre Kvadratus* i verkligheten i form av den figur du ser ovan. Figuren tillverkar du själv (se längre fram!).

Det *Kirre* älskar mest av allt är att bygga kvadrater – som han kallar för *KVADRUXER* – och att hitta på kluriga uppgifter som barnen på *Kulimuliens* förskola och skola får göra i *Kvadruxerna*, och det tycker dom är jättekul. Ibland kommer *Kirre* och hälsar på i människornas värld, och då ger han människobarnen kluriga uppgifter som dom får göra i *Kvadruxerna*.

Liksom dom andra sagofigurerna har *Kirre* en *energisten* som ger honom energi, men precis som ett batteri så laddas energisten ur och då behövs den laddas. Det gör *Kirre* genom att lägga stenen i *Energikällans* vatten över natten.

KVADRUXERNA

Barnen gör uppgifter i stora kvadrater – *Kvadruxer* – med hjälp av ritningar/kartor. Det finns tre olika Kvadruxer – Kvadruxen 1, 2 och 3 – som skiljer sig i storlek och utformning. Till varje Kvadrux finns ett antal uppgifter – *Kirre Kvadratus utmaningar*. Uppgifterna har koppling till matte, och i beskrivningen av en uppgift beskrivs också kopplingen till matte, samt vilken förkunskap som krävs för att barnen ska kunna lösa uppgiften.

KARTORNA

Till varje uppgift finns en karta/ritning. Kartorna är till för dig när du ska förbereda, och för barnen när dom gör uppgifterna.

När barnen använder kartor och ritningar utforskar dom rumsliga begrepp som skala, läge, avstånd, riktning och rörelse.

Kartorna i Kvadruxen 1 och 2 är märkta med en fågel-symbol. För barnen betyder det att kartan representerar verkligheten som man ser den ovanifrån – som en fågel som flyger ser det.



KLURISARNA

Klurisarna har ett eget avsnitt i boken, med sina utmaningar, men dom ingår också i Kvadruxen, där dom har tre olika roller:

1. Markera Kvadruxens hörn.
2. Vara till hjälp när barnen orienterar sig i Kvadruxen.
3. Göra aktiviteterna roligare genom att knyta an till en sagofigur.

GÖMMISARNA

Gömmisarna är med i många av Kirre Kvadratus utmaningar. Dom gömmer någonting hemligt på sin undersida (se avsnittet **HEMLIGA X!**) och barnens uppgift är att ta reda på vad det är.

